МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
КОМИТЕТ ОБРАЗОВАНИЯ, НАУКИ И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ ВОЛГОГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ
ОТДЕЛ ПО ОБРАЗОВАНИЮ АДМИНИСТРАЦИИ КОТОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА ВОЛГОГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ
МБОУ СШ № 6 г. Котово

РАССМОТРЕНО	СОГЛАСОВАНО	УТВЕРЖДЕНО
на заседании кафедры	зам.директора по УВР	директор
Томилина Л.Н.	Мартыненко Л.П.	Гаджирамазанова О.С.
протокол № 1		Приказ № 98-од
от «31» августа 2026 г.		от «31» августа 2026 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

(ID 10143143)

учебного предмета «Изобразительное искусство»

для обучающихся 2 Б класса

(учитель Лиховцова В.В.)

г. Котово, 2026

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по изобразительному искусству на уровне начального общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы начального общего образования ФГОС НОО, а также ориентирована на целевые приоритеты духовно-нравственного развития, воспитания и социализации обучающихся, сформулированные в федеральной рабочей программе воспитания.

Цель программы по изобразительному искусству состоит в формировании художественной культуры обучающихся, развитии художественно-образного мышления и эстетического отношения к явлениям действительности путём освоения начальных основ художественных знаний, умений, навыков и развития творческого потенциала обучающихся.

Программа по изобразительному искусству направлена на развитие духовной культуры обучающихся, формирование активной эстетической позиции по отношению к действительности и произведениям искусства, понимание роли и значения художественной деятельности в жизни людей.

Содержание программы по изобразительному искусству охватывает все основные виды визуально-пространственных искусств (собственно изобразительных): начальные основы графики, живописи и скульптуры, декоративно-прикладные и народные виды искусства, архитектуру и дизайн. Особое внимание уделено развитию эстетического восприятия природы, восприятию произведений искусства и формированию зрительских навыков, художественному восприятию предметно-бытовой культуры.

Важнейшей задачей является формирование активного, ценностного отношения к истории отечественной культуры, выраженной в её архитектуре, изобразительном искусстве, в национальных образах предметно-материальной и пространственной среды, в понимании красоты человека.

Учебные темы, связанные с восприятием, могут быть реализованы как отдельные уроки, но чаще всего следует объединять задачи восприятия с задачами практической творческой работы (при сохранении учебного времени на восприятие произведений искусства и эстетического наблюдения окружающей действительности).

Программа по изобразительному искусству знакомит обучающихся с многообразием видов художественной деятельности и технически доступным разнообразием художественных материалов. Практическая художественно-творческая деятельность занимает приоритетное пространство учебного времени. При опоре на восприятие произведений искусства художественно-эстетическое отношение к миру формируется прежде всего в собственной художественной деятельности, в процессе практического решения художественно-творческих задач.

2 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Природа и художник. Графические и живописные художественные материалы и техники	1		0,5	03.09.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
2	Три основных цвета – жёлтый, красный, синий. Цвета основные и дополнительные. Смешение красок	1		0,5	10.09.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
3	Три цвета + белая и чёрная краски. Темное и светлое. Выразительные свойства цвета	1		0,5	17.09.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
4	Пастель, восковые мелки или акварель. Выразительные свойства художественных материалов	1		0,5	24.09.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
5	Что такое аппликация? Ритм пятен	1		0,5	01.10.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное

						Образование
6	Что может линия? Выразительные возможности графических материалов	1	1		08.10.2026	
7	Инструменты графических редакторов. Выразительные средства линии. Линейный рисунок на экране компьютера	1		0,5	15.10.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
8	Что может пластилин? Лепка. Скульптурные материалы и инструменты	1		0,5	22.10.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
9	Бумага, ножницы, клей. Конструирование из бумаги. Бумагопластика	1		0,5	05.11.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
10	Неожиданные материалы. Техники и материалы декоративно-прикладного творчества	1		0,5	12.11.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
11	Изображение и реальность. Изображение реальных животных	1		0,5	19.11.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
12	Изображение и фантазия. Фантастические	1		0,5	26.11.2026	Изобразительное

	мифологические животные					искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
13	Украшение и реальность. Узоры в природе	1		0,5	03.12.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
14	Украшение и фантазия. Природные мотивы в декоративных украшениях. Кружево	1		0,5	10.12.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
15	Постройка и реальность. Постройки в природе	1		0,5	17.12.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
16	Постройка и фантазия. Конструируем из бумаги подводный мир	1		0,5	24.12.2026	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
17	Постройка и фантазия. Строим из бумаги сказочный город. Образ архитектурной постройки	1		0,5	14.01.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование

18	Изображение природы в различных состояниях. Образ моря в разных состояниях	1		0,5	21.01.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
19	Изображение характера разных животных	1		0,5	28.01.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
20	Как изобразить характер персонажа. Добрые и злые сказочные персонажи. Женский образ	1		0,5	04.02.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
21	Изображение характера и роли персонажа. Добрый и злой мужской образ в сказках и былинах	1		0,5	11.02.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
22	Образ человека в скульптуре. Передача движения и статики в скульптуре	1		0,5	18.02.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
23	О чем говорят украшения: украшения добрых и злых сказочных персонажей	1		0,5	25.02.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование

24	О чем говорят украшения: праздничный флот (царя Салтана) и угрожающие знаки-украшения флота пиратов	1		0,5	04.03.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
25	Образ здания. Кто в каком доме живет. Изображения построек для разных сказочных персонажей	1		0,5	11.03.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
26	Цвет теплый и холодный. Цветовой контраст	1		0,5	18.03.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
27	Цвет звонкий, яркий и цвет тихий, мягкий. Выразительные свойства цвета	1		0,5	25.03.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
28	Что такое ритм линий. Графические художественные материалы	1		0,5	08.04.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
29	Характер линий. Выразительные средства графики	1	1		15.04.2027	
30	Ритм пятен. Полет птиц	1		0,5	22.04.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное

						Электронное Образование
31	Что такое пропорции. Сочетание объемов в пространстве	1		0,5	29.04.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
32	Ритм линий и пятен на экране компьютера. Основы цифрового рисунка	1		0,5	06.05.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
33	GIF-анимация простого изображения. Анимация простого изображения	1		0,5	13.05.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
34	Весна. Коллективная работа. Обобщение материала	1		0,5	20.05.2027	Изобразительное искусство 2 класс ООО "Мобильное Электронное Образование
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	16		